

NUOVE FRONTIERE TRA CINEMA E GAMING: SCENARI INTERNAZIONALI E OPPORTUNITÀ PER LE PMI

18 dicembre 2024

NUOVE FRONTIERE TRA CINEMA E GAMING: SCENARI INTERNAZIONALI E OPPORTUNITÀ PER LE PMI

Incontro di aggregazione

18 dicembre 2024 h 16:00 - 18:30

Cinema, animazione e gaming si trovano oggi a un punto di svolta tecnologico, grazie all'integrazione di motori di rendering come Unreal Engine e soluzioni avanzate di intelligenza artificiale (IA). Queste tecnologie insieme a innovazioni come Motion Capture, la Realtà Virtuale (VR) e la Realtà Aumentata (AR) stanno trasformando la produzione visiva, migliorando la qualità dei contenuti, l'interattività e il realismo, e offrendo nuove opportunità alle piccole e medie imprese del settore audiovisivo e ICT.

L'incontro è volto a presentare i principali scenari internazionali e le iniziative legate a questi settori, aprendo uno spazio di riflessione sulle migliori strategie per favorire la competitività delle aziende locali nei mercati globali.

Le aziende partecipanti potranno presentarsi e descrivere la loro eventuale offerta e/o esigenza tecnologica nel settore durante il *round table*.

L'iniziativa rientra nell'ambito del **Progetto Integrato di Filiera (PIF) ICT** della **Regione Piemonte**, finanziato dal **PR FESR 2021-2027** e realizzato attraverso Ceipiemonte s.c.p.a. La partecipazione all'incontro è gratuita e rappresenta un'attività di sistema a beneficio delle imprese della Regione Piemonte.

PROGRAMMA

16:00 - 16:15 **Introduzione e apertura lavori**

- 16:15 - 16:30 **Tendenze globali nel settore Cinema e Audiovisivo: un'analisi derivante delle manifestazioni internazionali**
Hicran Lefort, RX GLOBAL
- 16:30 – 16:45 **Il panorama europeo del gaming: cluster regionali e delle opportunità internazionali**
Prof. Enrico Bertacchini, Università di Torino
- 16:45 – 17:00 **L'esperienza di Tiny Bull Studios: storie e strategie di successo nel gaming**
Marco Mazzaglia, Tiny Bull Studios
- 17:00 – 17:15 **ALPS Studios: storie e strategie di successo negli effetti speciali**
Filippo Robino, ALPS STUDIOS
- 17:15 - 17:45 **Presentazione aziende partecipanti - round table**
- 17:45 - 18:30 Networking

DESTINATARI

Poiché finanziata nell'ambito del **PR FESR 2021-2027**, l'iniziativa è rivolta esclusivamente alle **aziende piemontesi nel settore dell'ICT**, in particolare aziende iscritte ai progetti integrati di filiera ICT.

MODALITA' DI PARTECIPAZIONE & ISCRIZIONE

La partecipazione è **gratuita**, previa iscrizione online.

Per aderire è necessario cliccare su "**Partecipa**", inserire le credenziali e compilare il modulo di adesione.

La compilazione on line del Modulo di Adesione costituisce iscrizione effettiva al incontro in oggetto. Non è pertanto necessario trasmettere il Modulo, compilato e firmato o via mail.

Le imprese si renderanno disponibili a compilare il breve modulo di **Customer Satisfaction** al termine dell'iniziativa

Scadenza adesioni: 17 dicembre 2024

Effettuando l'adesione online l'impresa si impegna a partecipare all'incontro di approfondimento e, in caso di impossibilità a partecipare, a comunicare la propria rinuncia con congruo anticipo rispetto alla data dell'incontro.

Luogo: Uffici Ceipiemonte - Via Nizza 262 - Int. 56

PER INFORMAZIONI

Centro Estero per l'Internazionalizzazione

Via Nizza 262 int. 56 - Polo Uffici Lingotto
10126 Torino (TO)

Team ICT

Tel. + 39 0116700 557/685/551

Email: digital@centroestero.org

[Stampa](#)

Informazioni utili

- **Data iniziativa:** 18.12.2024
- **Orario:** 16:00 - 18:30
- **Luogo:** Uffici Ceipiemonte - Via Nizza 262 - Int. 56
- **Sala:** Consiglio
- **Città:** Torino (Italia)
- **Posti totali:** 20
- **Posti disponibili:** 4
- **Posti totali per azienda:** 2
- **Data inizio iscrizioni:** 11.12.2024
- **Orario inizio iscrizioni:** 09:00
- **Data fine iscrizioni:** 18.12.2024
- **Orario fine iscrizioni:** 12:00

Per informazioni

Centro Estero per l'Internazionalizzazione

via Nizza 262 int. 56 - Polo Uffici Lingotto
10126 Torino (TO)

Team ICT

Tel. + 39 0116700 557/685/551

Email. digital@centroestero.org